

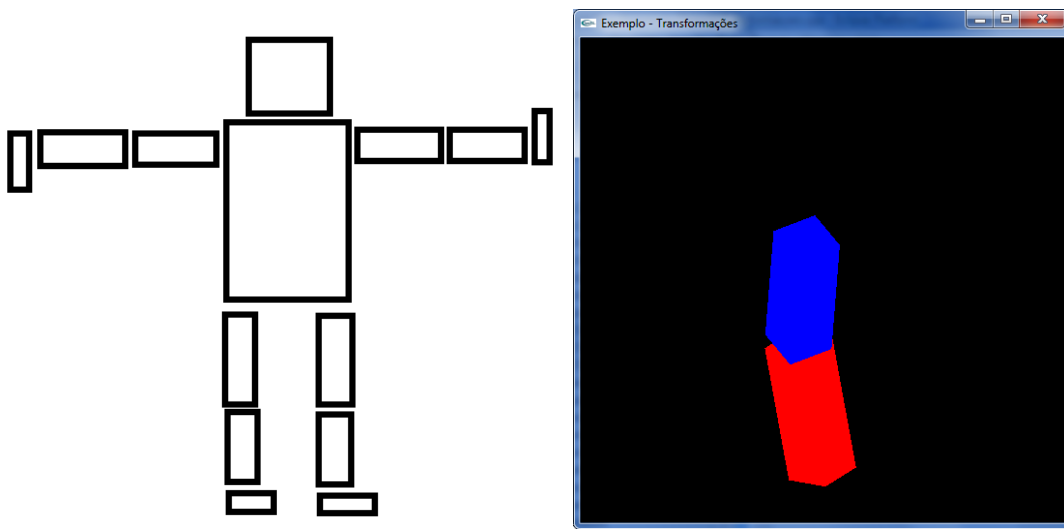


Introdução à Computação Gráfica
Professor: José **Ricardo** Mello **Viana**

Trabalho Prático I - Avaliação

1. Usando os programas de exemplos postados no site da disciplina e o assunto discutido em sala de aula, pede-se:

Implementar um pequeno robô, que contenha, pelo menos, as seguintes partes: cabeça, tronco, dois braços, duas pernas, duas mãos e dois pés. Cada braço e perna com duas partes. Neste robô deverá ser possível movimentar cada parte separadamente e hierarquicamente, conforme os movimentos humanos de braços, pernas e cabeça. Não é preciso preocupação com o desenho, basta que as funcionalidades estejam implementadas. Nos exemplos do site estão modelos de programas simples para desenhos de retas e figuras geométricas e interação com o teclado. Qualquer dúvida, me contatem pelo site, por e-mail ou em sala de aula.



Exemplo de robô e de aplicação 3D

Data para entrega: 29/06/2009